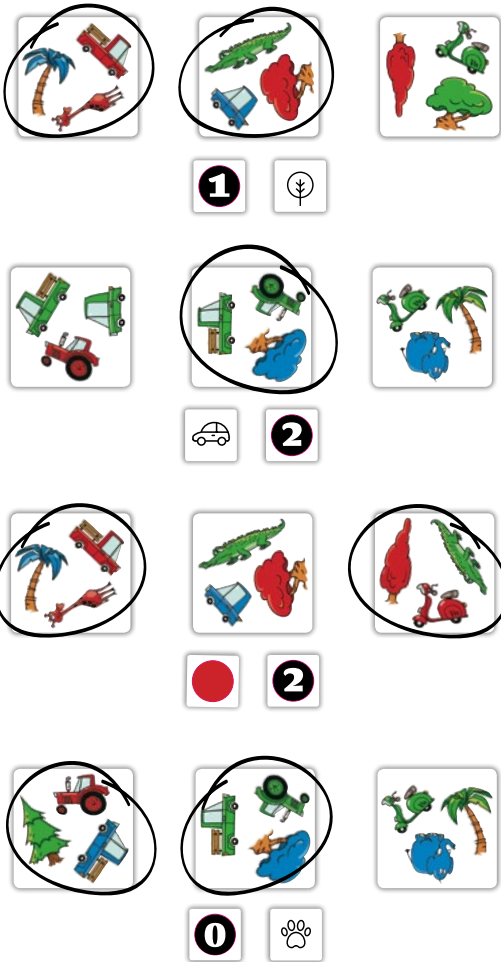


לחטוף או לא

הוראות המשחק

דוגמאות:



כל קלף שנחטף נשמר אצל השחקן שחטף אותו עד תום המשחק. אחרי שכל הקלפים המתאימים נחטפו, משלימים את מספר הקלפים שבמרכז לשבעה, ויוצאים לסיבוב נוסף.

ומה קורה אם אף קלף אינו מכיל את השילוב שעלה בקוביות?

כשהשילוב שיצא בקוביות אינו מופיע על אף אחד מהקלפים, יש לחטוף את הדסקית המרכזית, והשחקן הזריז הצליח לחטוף אותה זוכה בכל שבעת הקלפים!

זהירות! שחקן שחטף בטעות את הדסקית המרכזית ייקנס וישלם קלף אחד לכל אחד מהשחקנים האחרים. אם עדיין אין לו מספיק קלפים לשלם את הקנס, לא ישחק בסיבוב הבא.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כשכל הקלפים שבחפיסה נחטפו, והשחקן שצבר את כמות הקלפים הגדולה ביותר הוא המנצח.

לשחק בתורות

כשרוצים לשחק במשחק ילדים מתחת גיל 8 או שלא רוצים להתחרות על מהירות, אפשר לשחק באופן הבא: כל שחקן בתורו מטיל את הקוביות ואוסף את הקלפים המתאימים בקצב שלו בלי להתחרות עם האחרים. שחקן שבתורו אין אף קלף תואם לקוביות, זוכה כמובן בכל שבעת הקלפים. המשחק מסתיים כשכל הקלפים נאספו, ומי שבידו כמות הקלפים הגדולה ביותר הוא המנצח.

לשחק עם

2 עד 4 שחקנים מגיל 8 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה?

51 קלפים, 2 קוביות, דסקית והוראות משחק.

מטרת המשחק

לחטוף ולצבור כמה שיותר קלפים ולסיים את המשחק עם כמות הקלפים הגדולה ביותר.

בואו נכיר את הקוביות

במשחק ישנן שתי קוביות - קוביית מספרים וקוביית העצמים. על קוביית המספרים מופיעות הספרות 0 1 2 על קוביית העצמים מופיעים שלושה סמלים המציינים את הקטגוריות השונות: עצים, חיות וכלי רכב. שלושה צבעים - כחול, ירוק ואדום.



בואו נכיר את הקלפים

על כל אחד מהקלפים מופיעים שלושה עצמים כלשהם מבין שלוש הקטגוריות - עצים, חיות וכלי רכב, ובאחד מהצבעים - כחול, אדום או ירוק.



כיצד משחקים

מניחים את הדסקית "לחטוף או לא" במרכז, מערבבים את הקלפים ומניחים סביבה 7 קלפים גלויים, ואת השאר מניחים הפוכים בצד.



אחד השחקנים נבחר להטיל ראשון את הקוביות, ובכל סיבוב תפקיד ההטלה עובר לשחקן אחר על פי כיוון השעון. מטילים את שתי הקוביות, וכולם ממהרים לחטוף את הקלפים שבהם נמצא בדיוק השילוב המתאים לזה שעלה בקוביות.

שחקו בהנאה

חיים שלי