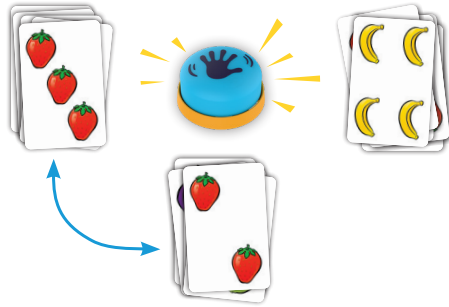




הוראות המשחק

מתי מצללים בפעמון?

יש לעקוב היטב אחרי הפירות המתחלפים בראש ערמות המשחק וברגע שהכמות של אחד מהפירות שווה בדיוק לחמש (לא יותר ולא פחות), יש למהר ולצלל בפעמון. הכמות של חמש יכולה להתקבל כסכום של כמה קלפים לדוגמא: $4+1$, $2+2+1$, $2+3$ או אפילו 5 על אותו הקלף.



מי שמצלל ראשון זוכה בערמות המשחק האישיות של כולם. הוא מצרף את קלפי הזכייה לתחתית חפיסת הבנק שלו ומתחיל סיבוב חדש.

מה קורה לשחקן שמצלל בטעות?

שחקן שמצלל בטעות בפעמון חייב לשלם לכל משתתף קלף אחד מחפיסת הבנק שלו. כשמשחקים רק שני שחקנים, שחקן שמצלל בטעות מזכה את יריבו בשתי ערימות המשחק.

סיום המשחק וניצחון

שחקן שאיבד את כל קלפי הבנק שלו ויש לו עדיין קלפים בערמת המשחק, רשאי להמשיך ולנסות לזכות בסיבוב מבלי להניח קלף בתורו, אך אם הפסיד, הוא יוצא מהמשחק והאחרים (אם נותרו שני שחקנים או יותר), ממשיכים לשחק עד ששחקן אחד זוכה בכל הקלפים - והוא המנצח.

לשחק עם...

2 עד 5 שחקנים מגיל 6 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה?

56 קלפים הנושאים פירות בכמויות מ-1 עד 5, פעמון קריאה והוראות המשחק.

מה המטרה?

לצלל בפעמון כשמופיעים 5 פירות מאותו הסוג.

ניצוד נערכים למשחק?

הציבו את הפעמון במרכז השולחן. עדיף על פיסת בד או נייר עבה. (השולחן שלך יודה לכם על ההתחשבות). וודאו שאין חפצים מיותרים על השולחן העלולים להיפגע או לפגוע בשחקנים. ערבבו היטב את החפיסה וחלקו את כל הקלפים באופן שווה בין כל המשתתפים. (לא נורא אם משהו יקבל קלף אחד יותר מהאחרים). כל שחקן מציב את קלפיו כחפיסה בלתי גלויה לפניו או אוחז אותה בידו. (זוהי חפיסת הבנק שלו).

שלוש ארבע ו...

המחלק משחק ראשון ואחריו כל שחקן בתורו, (אחד אחרי השני בכיוון השעון), פותח קלף אחד מהבנק שלו ומציבו גלוי לפניו. קלפים אלו פותחים את ערימות המשחק האישיות של כל שחקן. כל שחקן ממשיך לפתוח בתורו קלף נוסף מהבנק שלו ולהניחו גלוי בראש ערמת המשחק שלו כך שתמיד רק הקלף האחרון בכל ערמת משחק גלוי. את הקלף יש לפתוח במשיכה לפני ולא לאחור כדי להבטיח שהשחקן הפותח לא יראה את הקלף שלו לפני האחרים. הקפידו לעשות זאת במהירות כדי לא להעניק ליריבים יתרון. ממשיכים לפתוח קלפים עד שמתרחש מצב בו יש לצלל בפעמון.

שחקו בהנאה

חיים שלי