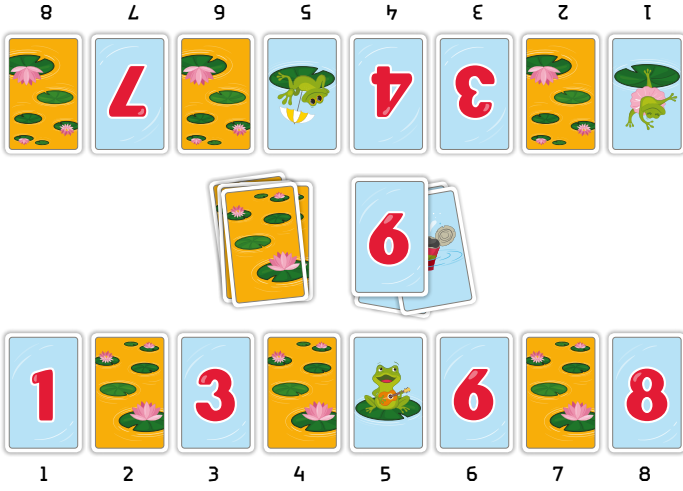




# اللعبة

## أفسحوا مكاناً

تعليمات اللعبة



### أوراق الضفدع

جميع الضفادع هي أوراق حرّة ويسمح بوضع ضفدع بدل أي رقم. اللاعب الذي يحصل - فيما يلي - الرقم الذي تلقاه الضفدع مخول أن يضعه بدلاً منه. وأن يقفز بالضفدع إلى مكان جديد.

### أوراق القمامة

حذاء، تَفَاحَة، قَنِينَة، وعلبة. هي أوراق قمامة. في الأخير، جميع الأرقام الأعلى من الرقم العلوي في صف كل لاعب تصبح بالنسبة إليه أوراق قمامة. اللاعب الذي يسحب من الصندوق أو يكشف في صفه ورقة قمامة يقوم بإلقائها في كومة السطل وينتهي دوره.

### إنهاء شلوط

اللاعب الذي يكمل صفه أول شلوط ويترفع مرحلة في الشلوط التالي. لكن لا يزال لبقية اللاعبين دور واحد إضافي. ومن ينجح - في هذا الدور - في إكمال صفه يترفع هو الآخر مرحلة.

### فرصة أخيرة

قبل جمع أوراق الشدة أولئك الذين لم ينجحوا في المهمة يحصلون على فرصة إضافية: إنهم يكشفون أوراق الشدة التي بقيت مقلوبة في صفهم. ومن كانت جميع أوراقه المقلوبة في الأماكن الصحيحة يحظى هو الآخر بالترفع مرحلة.

### ينتهي شلوط - يبدأ شلوط...

بعد أن كشفت جميع أوراق الشدة، تقومون بجمعها. تخلطونها جيداً، وتوزعون على كل لاعب عدد أوراق الشدة حسب المرحلة التي هو موجود فيها. من ينجح في المهمة يترفع مرحلة. ويبدأ الشلوط التالي بورقة واحدة أقل. ومن لا ينجح في المهمة يظل في المرحلة التي كان فيها. يبدأ الشلوط التالي من أكمل الصف أول.

### إنهاء اللعبة

تنتهي اللعبة عندما ينهي أحد اللاعبين المرحلة الأخيرة التي بدأ فيها مع ورقة شدة واحدة ونجح في حصيل ورقة الشدة التي رقمها 1 أو ورقة ضفدع. هذا اللاعب هو الفائز في اللعبة.

### لعبة طويلة

في الإمكان تمديد اللعبة وتحديد أنه عندما يتم استكمال المرحلة الأخيرة يبدأ التسلق رجوعاً، إلى أن يستكمل مرة أخرى صف من ثماني أوراق شدة.

### اللعبة مع...

لاعبين حتى 4 لاعبين من سن 5 فما فوق.

### ماذا ستجدون في اللعبة؟

48 ورقة أرقام (1 أوراق شدة من كل رقم)



4 أوراق ضفدع

8 أوراق قمامة (ورقتان من كل نوع)

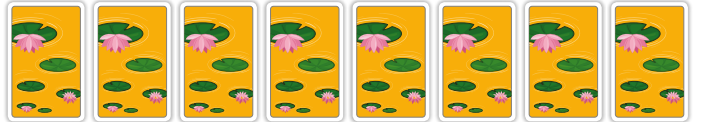


### في الأساس...

جري اللعبة على ثمانية أسواط. مهمة كل لاعب في كل شلوط هي ترتيب صف من أوراق الأرقام بترتيب تصاعدي. من ينجح يترفع مرحلة. وفي الشلوط التالي يقصر صفه بورقة شدة واحدة. يجب - في المرحلة الأولى - إكمال صف من الأرقام من 1 حتى 8. يجب - في المرحلة الثانية - إكمال صف من 1 حتى 7. وفي المرحلة الثالثة ينتهي الصف بالرقم 1. وهلمّ جراً. وهكذا تكملون حتى المرحلة الأخيرة. حيث يجب حصيل ورقة شدة وحيدة رقمها 1.

### كيف يجري اللعب؟

قوموا بخلط أوراق الشدة جيداً ووزعوا 8 أوراق على كل مشارك. يقوم كل لاعب بترتيب أوراق الشدة التي تلقاها في صف أمامه. وهي مقلوبة. من دون النظر إليها. وتوضع بقية أوراق الشدة في الوسط كصندوق.



اللاعب الأصغر سنّاً يلعب أول. فيسحب الورقة العلوية التي في الصندوق. إذا كانت ورقة قمامة يضعها مكشوفة إلى جانب الصندوق. ويفتح كومة السطل - وبذلك ينهي دوره. إذا كانت هذه ورقة رقم أو ضفدع (انظروا: أوراق الضفدع) - يضعها مكشوفة في المكان الملائم في الصف. ولافسح مكان لها يجب أن يصرف من هناك ورقة الشدة المقلوبة. يقوم بفحص ورقة الشدة المقلوبة. فإذا كانت ورقة رقم أو ضفدع يقوم بنقلها إلى المكان الملائم. ويصرف من هناك ورقة الشدة المقلوبة. وهكذا يواصل ما دام قادراً على نقل أوراق شدة. وينتهي دوره عندها تكون ورقة الشدة المقلوبة ورقة قمامة أو رقم قد صارت موضوعة في صف. ورقة الشدة التي لا مكان لها يقوم بوضعها مكشوفة إلى جانب الصندوق. ويفتح كومة السطل. وهو ينهي بذلك دوره. اللاعبون التاليون يلعبون بالطريقة نفسها حسب الدور في اتجاه عقارب الساعة. وهم مخوّلون أن يختاروا أخذ ورقة الشدة العلوية في كومة السطل. أو سحب ورقة من الصندوق.

لعبة ممتعة

www.aljazeera.com