

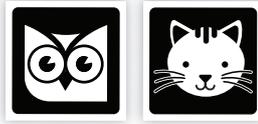


شخص ما لأطير معه

تعليمات اللعبة

كيف نلعب؟

نقوم برمي إثنين من مكعبات النرد، وكل مشارك يتحقق لمعرفة ما إذا كان لديه بطاقات يظهر فيها إثنين من الحيوانات على نفس البطاقة. أي بطاقة التي تلبى الطلب تقلب على ظهرها. (إذا هبط إثنين من مكعبات النرد على نفس الحيوان، يجب أن يظهر الحيوان في مكعب النرد على البطاقة المطلوبة). بعد أن قام الجميع بقلب البطاقات المناسبة، يجب رمي وإلقاء مكعبات النرد مرة أخرى والذهاب إلى جولة أخرى. وهكذا نستمر في اللعب إلى أن يقوم أحد اللاعبين (على الأقل) بقلب جميع بطاقاته.



اللاعب الأول الذي يقوم بقلب بطاقاته يفوز في الجولة - يفوز بجميع البطاقات المتبقية المفتوحة لدى خصومه ويضمها إلى البطاقات التي أمامه.

ماذا يحدث إذا فاز أكثر من لاعب واحد في الجولة؟

- إذا انتهى جميع المشاركين معاً ولم يبق هناك بطاقات مفتوحة، الجولة تنتهي في التعادل ولا يفوز أحد.
- إذا كانت هناك بطاقات مفتوحة على الطاولة، فإن الفائزين يوزعونها بالتساوي.

وماذا يحدث إذا كان من غير الممكن تقسيم الغنائم بالتساوي؟

توزع كمية البطاقات على كل فائز بالتساوي، ويتم إرجاع البطاقات المتبقية إلى الصندوق. إذا لم يكن هناك ما يكفي من بطاقات الغنيمة من أجل توزيع بطاقة غنيمة واحدة على الأقل على كل فائز، بعد ذلك يجب إعادة جميع بطاقات الغنيمة إلى الصندوق.

جولة تنتهي، وجولة تبدأ...

وفي نهاية كل جولة، كل لاعب يحصل على بطاقة واحدة إضافية من الصندوق. يجب على الجميع إرجاع بطاقاتهم مرة أخرى إلى وضع مكشوف، والذهاب إلى جولة أخرى.

متى تنتهي اللعبة ومن هو الفائز؟

الجولة الأخيرة من اللعبة هي الجولة التي تم تسليم آخر البطاقات المشاركة من الصندوق. والفائز في اللعبة هو اللاعب مع أكبر عدد من البطاقات في نهاية الجولة الأخيرة.

العب مع...

من ٢ إلى ٤ مشاركين من سن ٤ وما فوق.

محتويات اللعبة:

- ٢٤ بطاقة سمكة
- ٢ مكعبات
- تعليمات اللعبة

كيف نستعد لهذه اللعبة؟

أعط كل مشارك عدداً متساوياً من البطاقات وفقاً للمفتاح التالي:
٢ مشاركين - ٨ بطاقات لكل مشارك.
٣ مشاركين - ٥ بطاقات لكل مشارك.

يقوم كل مشارك بنشر البطاقات أمامه التي حصل عليها وهي مكشوفة. يتم وضع بقية البطاقات جانباً وهي مقلوبة مثل الصندوق.



مع التمنيات بقضاء وقت ممتع،

ميشة