



## امسك الكوب

تعليمات اللعبة

### العب مع...

عدد المشاركين من ٢ - ٤ لاعبين جيل ٥ وما فوق.

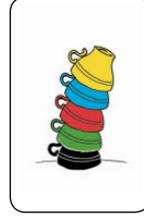
### ماذا تحتوي اللعبة؟

٢٠ أكواب ملونة، ٤ بطاقات مهمة، جرس، تعليمات اللعبة.

### مبدأ اللعبة...

يظهر على بطاقات المهمة دائمتا خمسة عناصر بالألوان: أزرق، أحمر، أخضر، أصفر وأسود. في كل جولة يجب النظر الى بطاقة المهمة المتمركزة في الوسط وترتيب الخمس فناجين الملونة حسب المجموعة الملونة من العناصر المدرجة على البطاقة. يوجد جزء من مجموعة البطاقات هو أفقي لذلك يجب وضع الأكواب الواحدة بجانب الأخرى، بينما في الآخرين الترتيب هو عامودي ويجب تكديس ورض الأكواب الواحدة فوق الأخرى على شكل برج. اللاعب الذي يكمل المهمة بدقة ويقع الجرس - يفوز بالبطاقة.

### بطاقة عامودية



### بطاقة أفقية

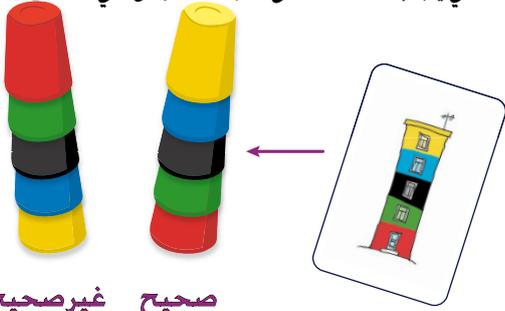


### ثلاثة أربعة و...

اللاعب الأكبر سنا هو الذي يفتح البطاقة ويضعها بسرعة في الوسط بطريقة يستطيع الجميع أن يراها، وبعد الكشف عن البطاقة، يسرع كل لاعب بترتيب فناجينه حسب المهمة المطلوبة في البطاقة.

يجب على كل لاعب الذي يكمل المهمة أن يقوم بقرع الجرس. واللاعب الذي يقع الجرس أولاً وقام بترتيب الفناجين بشكل دقيق، يفوز بالبطاقة. أما اذا أخطأ، يتم ابعاده والغاء ويكون الفوز حليف اللاعب الثاني (بشرط أن يكون دقيق، طبعاً)، وهكذا. اللاعب الذي فاز بالبطاقة يحتفظ بها بجواره حتى نهاية اللعبة.

ملاحظة هامة: الاتجاهات ليست مهمة في الترتيب الأفقي بل ترتيب الألوان هي المهمة ويجب أن تكون في الترتيب الصحيح. وكذلك في الترتيب الأفقي يجب الحفاظ على الاتجاهات (من في الأعلى والأسفل).



صحيح غير صحيح

### جولة تنتهي جولة تبدأ...

يمكنك أن تلعب اللعبة بمستويين من حيث درجة الصعوبة ويستحسن البدء بنسخة المبتدئين، وبعد ذلك يمكنك الانتقال الى نسخة المستوى المتقدم.

نسخة المبتدئين: في نهاية الجولة، يقوم جميع اللاعبين بترتيب أكوابهم في خط، وعندما يكون الجميع جاهزين، يفتحون بطاقة إضافية.

نسخة المتقدمين: في نهاية كل جولة تبقى الفناجين في مجموعة البطاقة التي لعبت مؤخراً، وهذه المجموعة تشكل نقطة الانطلاق للجولة القادمة. قبل بدء الجولة الجديدة، يجب التأكد من أن الجميع قد أجزوا المهمة في البطاقة الأخيرة، لكي يبدأ الجميع من نفس نقطة البداية بالضبط.

### ومن الفائز؟

وتنتهي اللعبة بعد أن يتم اللعب ب - ٢٤ البطاقات المهمة واللاعب الذي يفوز بأكثر عدد من البطاقات يكون هو - الفائز.

### نصائح للأبطال:

- فكروا قبل أن أن تفعلوا أي شيء. تأكدوا من معرفة ما اذا كانت المجموعة التي على البطاقة هي أفقية أو عامودية.
- دون هلع. التفكير السريع هو لا يقل أهمية عن خفة اليد.
- حاولوا استخدام كلتا اليدين.

العبوا واستمتعوا،

حاييم شفير