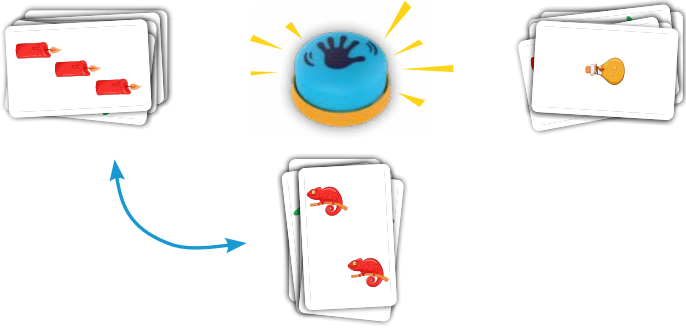


# פיקולו TWIST

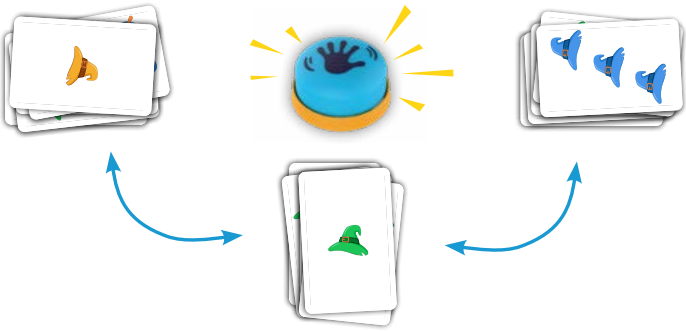
הוראות המשחק

## מתי תגרעון הגרס?!

תגרעון הגרס פי חלתינ: عندما تكون كمية القطع من اللون نفسه 5 بالضبط، بدون علاقة بنوع القطع التي تشكل الخماسية. مثلاً:



ענדימא تكون كمية إحدى القطع 5 بالضبط، بدون علاقة بألوان القطع التي تشكل الخماسية، مثلاً:



وعندما تحدث حالة من الحالتيנ اللاعب الذي يقرع الجرس أولاً يفوز في الدورة ويكسب أكوام الجميع في اللعبة. يضم أوراق الفوز إلى أسفل رزمة البنك خاصته، ويبدأ دورة جديدة.

## ماذا يحدث إذا قرعتم الجرس خطأ؟

في ثلاثة لاعبين وأكثر، اللاعب الذي يقرع الجرس خطأ يجب عليه أن يدفع لكل مشترك غرامة من ورقة واحدة من بنكه.

في لاعبين، اللاعب الذي يقرع الجرس خطأ يكسب منافسه الفوز في الدورة وكومتي اللعب.

## مתי تنتهي اللعبة؟

اللاعب الذي خسر كل أوراق بنكه يحصل على فرصة أخيرة للعودة للعب إذا كان لا يزال لديه أوراق في أكوام اللعب. إذا فاز في الدورة التالية «يعود للحياة» ويواصل اللعب، لكن إذا خسر يخرج من اللعبة. وبعد أن يخرج يلعب بقيّة اللاعبين دورة إضافية وأخيرة، وفي نهايتها اللاعب الذي يكون في حيازته أكبر عدد من الأوراق - يكون هو الفائز!

في لاعبين، تنتهي اللعبة عندما يخسر لاعب جميع أوراق بنكه، ويكون الخصم هو الفائز!

## للعب مع...

مشاركين حتى 5 مشاركين من سنّ 6 فما فوق.

## ماذا ستجدون في اللعبة؟

65 ورقة، جرسًا، وتعليمات لعب.

## ما الهدف؟

كسب أكبر عدد من الأوراق.

## كيف تستعدون للعبة؟

ضعوا الجرس في وسط الطاولة، ويفضّل أن يكون ذلك على قطعة قماش أو ورقة سميكة (ستشكركم الطاولة على مراعاتها). تأكدوا من أنه لا توجد على الطاولة أغراض زائدة من الممكن أن تتضرر أو أن تضر باللاعبين. قوموا بخلط الرزمة جيّدًا، ووزّعوا الأوراق بصورة متساوية بين جميع المشاركين (لا بأس إذا حصل أحد ما على ورقة أكثر من الآخرين). يعرض كل لاعب أوراقه كرزمة غير مكشوفة أمامه، أو أنه يمسكها بيده - هذا هو بنكه.

## ثلاثة أربعة و...

في الدورة الأولى، من يوم ميلاده هو الأقرب، فقط، يلعب أولاً. يفتح الورقة العلوية من بنكه ويضعها مكشوفة أمامه. وكل لاعب في دوره (مع اتجاه عقارب الساعة) يفتح ورقة واحدة من بنكه ويضعها مكشوفة أمامه، لينتقل الدور إلى الأمام. استمروا في اللعب بهذه الطريقة حيث يضع كل لاعب - في دوره - ورقته التالية على الورقة التي وضعها قبل ذلك، حيث تتشكل أمام كل لاعب كومة أوراق شخصية فيها الورقة العلوية هي المكشوفة، فقط.



**هام!** يجب فتح الورقة بسحب إلى الأمام لا إلى الخلف، لضمان ألا يرى اللاعب الفاتح ورقته قبل الآخرين. احرصوا على الفتح بسرعة لكيلا يرى اللاعبون الآخرون الورقة قبلكم؛ حيث يتم كشف الورقة أمام جميع اللاعبين في الوقت نفسه.

واصلوا فتح الأوراق إلى أن تحدث حالة يجب فيها قرع الجرس.

العبوا باستمتاع

حاييم وأوري شافير