

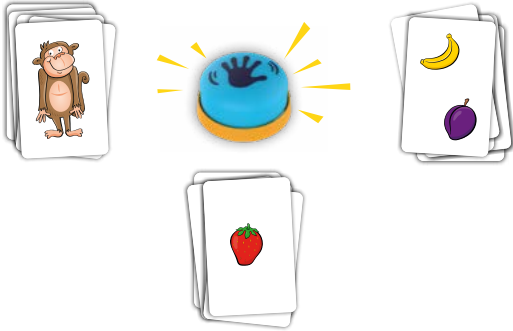
# פיקולו אקסטרים

## הוראות המשחק

### מתי מצלצלים בפעמון?

בפעמון מצלצלים באחד משני מצבים:

- כאשר בראש שתי ערימות המשחק מופיעים קלפים זהים.
- כאשר בראש ערימות המשחק מופיעה חיה וגם האוכל שהיא אוהבת - קוף עם בננה או ארנב עם גזר.



ברגע שנוצר מצב לצלצול, ממהרים כל המשתתפים והראשון שמצלצל זוכה בכל הקלפים שבכל ערימות המשחק שעל השולחן. הוא מצרף את קלפי הזכייה לתחתית הבנק שלו ופותח סיבוב חדש.

### מה קורה לשחקן שמצלצל בטעות?

שחקן שמצלצל בזמן הלא נכון מוסיף 3 קלפים מהבנק שלו לתחתית ערימת המשחק שלו.

### מתי מסתיים המשחק?

שחקן שאיבד את כל קלפי הבנק שלו, מקבל הזדמנות אחרונה לחזור למשחק אם יש לו עדיין קלפים בערימת המשחק. אם ינצח בסיבוב הבא, הוא "יחזור לחיים" וימשיך לשחק, אבל אם יפסיד, הוא יוצא מהמשחק. לאחר שיצא, שאר השחקנים משחקים סיבוב נוסף ואחרון, ובסיומו, השחקן עם הכי הרבה קלפים - הוא המנצח!  
בשני שחקנים, המשחק מסתיים כאשר שחקן איבד את כל קלפי הבנק שלו, והיריב הוא המנצח!

### לשחק עם...

2 עד 5 משתתפים מגיל 8 ומעלה.

### מה תמצאו בקופסה?

72 קלפים (64 קלפי פירות, 4 קופים 4 ארנבים), פעמון והוראות המשחק.

### מה המטרה?

לזכות בכמה שיותר קלפים.

### כיצד נערכים למשחק?

הציבו את הפעמון במרכז השולחן (עדיף על פיסת בד או נייר עבה, השולחן יודה לכם על ההתחשבות). ודאו שאין על השולחן חפצים מיותרים שעלולים להיפגע או לפגוע בשחקנים. ערבבו היטב את החפיסה, וחלקו את כל הקלפים באופן שווה בין כל המשתתפים (לא נורא אם מישהו יקבל קלף אחד יותר מהאחרים). כל שחקן מציב את קלפיו כחפיסה בלתי גלויה לפניו, או אוזו אותם בידו - זהו הבנק שלו.

### שלוש ארבע ו...!

בסיבוב הראשון בלבד זה שיום ההולדת שלו הוא הקרוב ביותר, משחק ראשון. הוא פותח את הקלף העליון מהבנק שלו ומניח אותו גלוי לפניו. אחריו, כל שחקן בתורו (עם כיוון השעון) פותח קלף אחד מהבנק שלו ומציב אותו גלוי לפניו והתור עובר הלאה. ממשיכים לשחק באופן הזה כשכל שחקן מניח בתורו את הקלף הבא שלו על גבי הקלף שהניח קודם, כך שלפני כל שחקן נוצרת ערימת משחק אישית בה רק הקלף העליון גלוי. **חשוב!** את הקלף יש לפתוח במשיכה לפניכם ובמהירות כדי להבטיח שאף שחקן לא יראה את הקלף לפני האחרים.  
ממשיכים לפתוח קלפים עד שמתרחש מצב שבו יש לצלצל בפעמון.

שחקו בהנאה

חיים ואוני שלימי