

אוצרות אוצרות

הוראות המשחק

אי המתים

אם בעקבות ההטלה הראשונה, (אך ורק הראשונה), מספר הגולגולות הכולל של השחקן הוא ארבע או יותר, הוא אינו מסיים את תורו אלא עובר לאי המתים. (לאותו התור בלבד כמובן). באי המתים הוא אינו יכול לצבור נקודות בעזרת שאר העצמים אבל הוא יכול לגרום נקודות מכל שאר השחקנים בעזרת גולגולות שיצבור. במטרה להמשיך ולצבור גולגולות, מטיל השחקן את שאר הקוביות שוב (פרט לגולגולות שכבר צבר) וכל עוד הוא מעלה לפחות גולגולת אחת בהטלה הוא רשאי להמשיך ולהטיל. תורו מסתיים כשהוא מטיל הטלה שלא העלתה אף גולגולת. עם סיום התור נספרות הגולגולות שצבר (כולל אלו שהעלה בהטלה הראשונה), ובעבור כל אחת מהן יופחתו 100 נקודות מכל אחד מיריביו.

קלפי הגורל

בכל תור פותח השחקן קלף גורל אחד בלבד והוא תקף רק לאותו התור ועבור אותו השחקן בלבד. בסיום התור יש להחזיר את הקלף לתחתית הקופה.

מטבע זהב: אתה מתחיל את תורך עם מטבע זהב אחד הנחשב הן בערכו הנקוב והן לצורך סדרה.



יהלום: אתה מתחיל את תורך עם יהלום אחד הנחשב הן בערכו הנקוב והן לצורך סדרה.



קרב ימי: ספינתך מעורבת בקרב ימי. על מנת לנצח עליך להשיג חרבות במספר המצוין על הקלף. הצלחת? זכית בבונוס הרשום בתחתית הקלף והוא מתווסף לניקוד שהשגת. נכשלת? אינך זוכה בנקודות אלא מפסיד את מספר הנקודות הרשום בתחתית הקלף. בקרב ימי לא ניתן לעבור לאי המתים.



קברניט: כל הנקודות שתשיג בתור זה יוכפלו. אם עברת קברניט לאי המתים כל גולגולת שתשיג תפחית 200 נקודות מהיריבים.



מאנקי ביזנס: הקופים והתוכים שתשיג ייספרו ביחד לצורך חישוב גודל הסדרה. (לדוגמה: שלושה תוכים ושני קופים ייחשבו כסדרה אחת של חמישה עצמים זהים).



גולגולות: אתה מתחיל את תורך עם מספר הגולגולות המופיע על הקלף.



קוסמת: הקוסמת משיבה לתחייה גולגולת אחת ומאפשרת להטיל שוב קובייה אחת שהעלתה גולגולת. (פעם אחת בלבד).



תיבת האוצר: בתיבת האוצר תוכל להגן על אוצרותיך. לאחר כל הטלה תוכל להניח בתיבה (או להוציא ממנה), כל קובייה שתוציא. במקרה של פסילה, כל הקוביות שיימצאו על קלף התיבה יהיו מוגנות ועדיין ייספרו לזכותך.



סופה: ספינתך טובעת בסופה ועליך להציל כמה שיותר מאוצרותיך. לרשותך שתי הטלות בלבד שבהן רק יהלומים ומטבעות יעניקו לך נקודות אבל ערכן כפול ועומד על 200 נקודות כל אחד.



שביתת נשק: עליך לסיים את תורך ללא חרבות. כל עוד לא נפסלת, מותר להטיל שוב גם קוביות שנחתו על חרבות, אבל אם נפסלת, ונשאר עם חרבות, יופחתו 500 נקודות על כל קובייה עם חרבות.



מתקפת זומבים: עליך להטיל את הקוביות עד אשר כולן מתמיינות לגולגולות וחרבות בלבד. קובייה שנחתה על חרבות או גולגולת לא ניתן להטיל שוב. אין פסילה ב-3 גולגולות ומותר להטיל גם קובייה בודדת. כדי לנצח, עליך לסיים עם חמש חרבות לפחות. הצלחת? זכית ב-1,200 נקודות. נכשלת? 1,200 הנקודות מתחלקות שווה בשווה בין יריביך.



אוצרות בליץ - גרסה מהירה ומרתקת של המשחק

בתחילת המשחק מחלקים 5 קלפי גורל לכל משתתף. בכל סיבוב שחקן רשאי להשתמש בקלף אחד בלבד מבין הקלפים שלרשותו ובסיום התור שלו עליו להחזיר את הקלף לקופה. את הבחירה באיזה קלף להשתמש השחקן מקבל לאחר ההטלה הראשונה שלו ולאור מה שיצא בהטלה. בתום הסיבוב החמישי, כשאזלו כל קלפי הגורל שבידי כל השחקנים, המשחק מסתיים וזה שצבר הכי הרבה נקודות הוא המנצח.

לשחק עם...

2 עד 4 משתתפים מגיל 8 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה?

8 קוביות משחק זהות, 35 קלפי גורל וקלף עזר לחישוב הניקוד.

בעקרון...

כל שחקן פותח בתורו קלף גורל העשוי להשפיע על החלטותיו. לאחר מכן הוא לוקח את הקוביות ובמספר הטלות מנסה להשיג כמה שיותר נקודות על ידי יצירת סדרות גדולות ככל האפשר של עצמים זהים. זהב, יהלומים ושילובים מיוחדים מעניקים נקודות בונוס. גולגולות אינן ניתנות להטלה נוספת וצבירת 3 גולגולות גורמת לפסילה. בתום התור נרשמות הנקודות שצבר השחקן בדף רישום.

כיצד נערכים למשחק?

הוציאו את קלף העזר לניקוד הנמצא בתחתית החפיסה. (קלף זה יעזור לכם לחשב ולתכנן את מהלכיכם). ערבבו היטב את הקלפים והניחו אותם במרכז קופה בלתי גלויה. הצטיידו בדף וכלי כתיבה. השחקן המבוגר ביותר אחראי על רישום הנקודות. הצעיר ביותר משחק ראשון והתור מתקדם בכיוון השעון.

כיצד מטילים את הקוביות?

בהטלה הראשונה חייבים להטיל את כל 8 הקוביות. הטלות חוזרות: אחרי שבחן את התוצאה בהטלה הראשונה, ותוך התחשבות בקלף הגורל שלו, מחליט השחקן אילו קוביות הוא רוצה להשאיר ואילו הוא רוצה להטיל שוב במטרה להגדיל את מספר הנקודות שלו. שחקן רשאי לשוב ולהטיל כל קובייה כמה פעמים שירצה, כולל אף את אלו שבחר להשאיר בהטלות קודמות אולם זאת עם שתי הסתייגויות: בכל הטלה יש להטיל לפחות שתי קוביות. אסור להטיל קובייה בודדת. כל קובייה שנחתה על גולגולת "נשרפה" ולא ניתן להטיל אותה שוב. שחקן הצובר 3 גולגולות או יותר נפסל ומסיים את תורו מייד ללא נקודות. במקרה אחד בלבד, (ראה אי-המתים), הגולגולות אינן מסיימות את תורו של השחקן.

סיום התור

כדי לזכות בנקודות, על השחקן להכריז על סיום תורו לפני שנפסל על ידי הגולגולות. עם סיום התור נספרות הנקודות במצב הסופי של הקוביות ואלו נרשמות בדף הרישום. את קלף הגורל יש להחזיר לתחתית הקופה והתור עובר לשחקן הבא.

כיצד צוברים נקודות?

כדי לזכות בנקודות, על השחקן להכריז על סיום תורו לפני שנפסל על ידי הגולגולות. עם סיום התור נספרות הנקודות במצב הסופי של הקוביות ואלו נרשמות בדף הרישום. את קלף הגורל יש להחזיר לתחתית הקופה והתור עובר לשחקן הבא.

קיימות ארבע דרכים לצבור נקודות:

1. סדרות: כל סדרה בת שלושה עצמים זהים או יותר מזכה בניקוד על פי המפתח הבא:

3 עצמים זהים - 100 נקודות, 4 עצמים זהים - 200 נקודות, 5 עצמים זהים - 500 נקודות, 6 עצמים זהים - 1,000 נקודות, 7 עצמים זהים - 2,000 נקודות, 8 עצמים זהים - 4,000 נקודות

2. יהלומים זהב: כל יהלום וכל מטבע זהב מזכים ב-100 נקודות גם אם אינם יוצרים סדרה. סדרות של יהלומים ומטבעות זהב מזכות לפיכך בשני אופנים: הן בעבור ערכן הנקוב והן בעבור הסדרה שהם יוצרים. לדוגמה:

= 200 (100 עבור כל יהלום. אין סדרה)



= 600 נקודות. (400 עבור ארבע מטבעות זהב

+ 200 עבור הסדרה)



3. תיבה מלאה: שחקן המצליח להפיק ניקוד מכל שמונה הקוביות זוכה בבונוס של 500 נקודות בנוסף על הנקודות שצבר.

לדוגמה:



3 תוכים = 100

4 קופים = 200

מטבע זהב = 100

תיבה מלאה = 500

סה"כ: 900 נקודות

4. בונוסים או הפסדים בעקבות עמידה (או כישלון) במשימות המוטלות על ידי קלפי הגורל.

סיום המשחק

שחקן שחוצה ראשון את קו הגמר של 8,000 נקודות מסיים את המשחק, אולם נצחונו אינו מובטח כי שאר המשתתפים זכאים לתור אחד נוסף שבו ינסה כל אחד מהם להשיג ניקוד גבוה יותר מזה של הראשון. המנצח במשחק הוא מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר בתום סיבוב ההכרעה ובתנאי שעבר את קו ה-8,000 הנקודות.

שחקו בהנאה

חיים חנקין