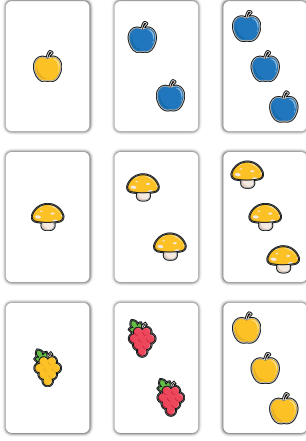


كيف تقرر البطاقة الجديدة التي تختارها وأين تضعها؟

الهدف هو إنشاء أكبر عدد ممكن من الصفوف والأعمدة والأقطار التي تمنح النقاط. يمنح كل من الآتية نقطة:

- صف أو عمود أو قطر يتم فيه ترتيب كمية الفاكهة بالتسلسل 1,2,3.
 - صف أو عمود أو قطر من البطاقات من نفس اللون.
 - صف أو عمود أو قطر من البطاقات بنفس الفاكهة.
 - صف أو عمود أو قطر من البطاقات بنفس الكمية من الفاكهة.
- نصيحة مهمة:** في كل صف وعمود و قطر مع تسلسل كمي يمكنك الحصول على ما يصل إلى 3 نقاط.



نهاية اللعبة

تنتهي اللعبة عندما يقرر أحد اللاعبين الكشف عن بطاقته الأخيرة ويعلن: "لقد أغلقت!" يتبقى لباقي اللاعبين دور واحد إضافي ، بعد نهاية هذا الدور إذا كان لدى أي لاعب أي بطاقات متبقية غير مكشوفة ، يجب عليه قلبها وكشفها أيضا. عندما تكون جميع البطاقات أمام اللاعبين مكشوفة يتم احتساب النقاط ، واللاعب الذي جمع أكبر عدد من النقاط هو الفائز ، وهو البادئ في الجولة التالية. في حالة التعادل ، يخسر اللاعب الذي أغلق المباراة.

كيف تحسب النقاط؟

يتناوب اللاعبون على عد النقاط كل في دوره. اللاعب على يساره من الذي أعلن "أغلقت" يبدأ العد ، والشخص الذي أغلق هو الأخير. من أجل تجنب الأخطاء ، من الأفضل حساب الأسطر الثلاثة أولا ، ثم الأعمدة الثلاثة وأخيرا القطرين. أثناء العد، درك إصبعك فوق كل صف أو عمود والأقطار التي يتم احتسابها للحفاظ على النظام ومساعدة الآخرين في تتبع العد.

البطولة

لزيادة الحماس ، يوصى بتسجيل النقاط وإقامة بطولة. عند اللعب في بطولة ، اللاعب الذي أعلن "أنا أغلقت!" يأخذ على نفسه المخاطرة: إذا فاز - سيفوز بمكافأة قدرها 3 نقاط بالإضافة إلى النقاط التي حققها ، ولكن إذا لم يفز (أو حتى انتهى بالتعادل) ، يتم خصم 3 نقاط من النتيجة التي سجلها. في نهاية كل لعبة ، يتم تسجيل النتيجة ، وأول لاعب يتعدى عدد النقاط المستهدف هو الفائز! البطولة القصيرة: عدد النقاط المستهدف - 50 نقطة. البطولة الطويلة: عدد النقاط المستهدف - 100 نقطة.

عدد اللاعبين

من 2 إلى 4 لاعبين ، من سن 8 سنوات فما فوق

محتويات صندوق اللعبة؟

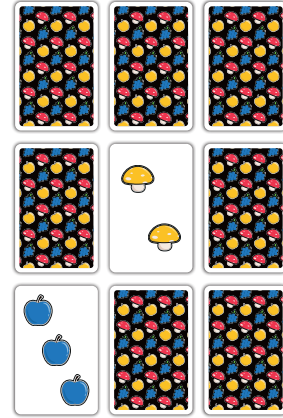
54 بطاقة فواكه ب 3 ألوان ، 1 أو 2 أو 3 فواكه (بطاقتان من كل نوع).
6 بطاقات جوده

التحضير للعبة

امزجوا البطاقات جيدا ووزعوا 9 بطاقات لكل مشارك. لا يسمح للاعبين بالنظر إلى البطاقات. ضع البطاقات المتبقية في المنتصف كمخزن. افتحوا البطاقة العلوية من المخزن و ضعها بشكل مكشوف كبدية لكومة المهملات. يقوم كل لاعب بترتيب البطاقات التي تلقاها مقلوبة بنظام 3X3 دون رؤيتهم ، ويفتح بطاقتين من اختياره.

القواعد

اللعبة تدار بالتناوب. الأصغر سناً يبدأ. كل لاعب في ادوره يسحب بطاقة جديدة بحيث يمكنه استبدال أي بطاقة بها من البطاقات التي أمامه. وهكذا ، أثناء اللعبة ، يقوم اللاعبون بتبديل وكشف المزيد والمزيد من البطاقات من أجل إنشاء أكبر عدد ممكن من الصفوف أو الأعمدة أو الأقطار ، حيث تحتوي جميع البطاقات الثلاثة على الأقل خاصية واحدة مشتركة (لون ، نوع الفاكهة ، نفس الكمية أو التسلسل الكمي 1,2,3). في نهاية اللعبة ، جميع البطاقات ال 9 لجميع اللاعبين تصبح مرئية ، يتم احتساب النقاط ، واللاعب الحاصل على أكبر عدد من النقاط هو الفائز.



كيف نلعب؟

في بداية دورك ، يجب عليك سحب بطاقة جديدة. يمكنك اختيار البطاقة العلوية (المكشوفة) في كومة المهملات ، أو افتح بطاقة من الصندوق. بمساعدة البطاقة الجديدة ، ومن أجل خلق وضعيات تمنحك النقاط ، يمكنك القيام بأحد الأشياء الثلاثة التالية:

1. **استبدال بطاقة مكشوفة** يجب وضع البطاقة الجديدة مفتوحة. في هذه الحالة ، انتهى دورك وتذهب البطاقة المهمة إلى سلة المهملات.
2. **استبدال بطاقة غير مكشوفة** (دون النظر إليها أولا!) يجب وضع البطاقة الجديدة مفتوحة. بعد فحص البطاقة التي قمت بإزالتها ، إذا كنت ترغب في ذلك ، يمكنك استخدامها لتبديل إضافي واستمر في القيام بذلك طالما أنك تبديل البطاقات غير المكشوفة. سينتهي دورك بمجرد تبديل بطاقة مرئية أو عندما تقرر أن لا تستخدم البطاقات التي قمت بإزالتها. في كلتا الحالتين ، البطاقة الذي يتم التخلص منها سوف يتوضع على كومة المهملات.

3. **التخلي عن البطاقة التي سحبتها من الصندوق** ، ورميها في سلة المهملات وإنهاء دورك. بمجرد الكشف عن بطاقة مغلقة ، لا يمكنك إعادتها إلى مكانها ويجب وضعها في مكان جديد أو التخلص منها إلى كومة المهملات.

الديدان: تسبب المتاعب فقط ويجب التخلص منها.

